|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **U13-Trophy 2019in Chur 1./2. Juni 2019** |  |
|  |  |
|  |  |  |



**Spielregeln und Modus U13-Trophy**

Die Weisung „Spielregeln und Modus U13-Trophy“ gilt für

die U13-Trophy 2019

vom 1./2. Juni 2019 in Chur.

**Allgemein**

Es wird nach den offiziellen Spielregeln von swiss unihockey gespielt (SPR – Ausgabe I / 2016). In erster Linie gelten allerdings die spezifischen Turnierspielregeln.

Die männliche Form gilt sinngemäss für beide Geschlechter.

**Modus Gruppenspiele (Samstag)**

Gespielt werden die Gruppenspiele in vier Dreiergruppen, jeder gegen jeden. Alle Mannschaften bestreiten zwei Gruppenspiele (am Samstag).

Dem Spielplan sind die Spielzeiten, **Modalitäten und Kriterien** rund um die Zwischenrang­listen und Setzung der Paarungen für die Spielrunden zu entnehmen.

Für die Ermittlung der Schlussrangliste nach den zwei Gruppenspielen gelten folgende Kriterien:

1. Anzahl Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. Direktbegegnung
5. Tordifferenz der direkten Begegnungen
6. Anzahl geschossene Tore der direkten Begegnungen
7. Losentscheid

Die 1. und 2. Platzierten der vier Gruppen spielen die Viertelfinale. Die 3. Platzierten spielen um Platz 9 bis 12.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\10319-003\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\WLQPKK7A\IMG_5074.jpg | **U13-Trophy 2019in Chur 1./2. Juni 2019** |  |
|  |  |
|  |  |  |

**Modus KO-Phase (Samstag)**

Gespielt werden 4 Viertelfinale:

Gruppenerster Gr. B gegen Gruppenzweiter Gr. A (Spiel Nr. 13)
Gruppenerster Gr. D gegen Gruppenzweiter Gr. C (Spiel Nr. 14)

Gruppenerster Gr. C gegen Gruppenzweiter Gr. D (Spiel Nr. 16)

Gruppenerster Gr. A gegen Gruppenzweiter Gr. B (Spiel Nr. 15)

**Platzierungsspiele Rang 9 bis 12 (Samstag)**

Gespielt wird in einer Vierergruppe (jeder gegen jeden):

Gruppendritter Gr. A gegen Gruppendritter Gr. B (Spiel Nr. 19)
Gruppendritter Gr. C gegen Gruppendritter Gr. D (Spiel Nr. 20)

**Modus KO-Phase (Sonntag)**

Verlierer der Viertelfinale spielen um Platz 5 bis 8:

Verlierer Viertelfinalspiel Nr. 14 gegen Verlierer Viertelfinalspiel Nr. 15 (Spiel Nr. 17a)
Verlierer Viertelfinalspiel Nr. 13 gegen Verlierer Viertelfinalspiel Nr. 16 (Spiel Nr. 18a)

Sieger Spiel 17a gegen Sieger 18a (Spiel um Platz 5 und 6)

Verlierer Spiel 17a gegen Verlierer 18a (Spiel um Platz 7 und 8)

Sieger der Viertelfinale spielen die Halbfinale:

Sieger Viertelfinalspiel 14 gegen Sieger Viertelfinalspiel 15 (Spiel Nr. 17)

Sieger Viertelfinalspiel 13 gegen Sieger Viertelfinalspiel 16 (Spiel Nr. 18)

Verlierer der Halbfinale spielen das Spiel um den 3./4 Platz:

Verlierer Halbfinalspiel Nr. 17 gegen Verlierer Halbfinalspiel Nr. 18

Sieger der Halbfinale spielen den Final um den 1./2. Platz:

Sieger Halbfinalspiel Nr. 17 gegen Sieger Halbfinalspiel Nr. 18

Es wird erwartet, dass die vier Halbfinalisten komplett zur Siegerehrung er­scheinen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\10319-003\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\WLQPKK7A\IMG_5074.jpg | **U13-Trophy 2019in Chur 1./2. Juni 2019** |  |
|  |  |
|  |  |  |

**Platzierungsspiele Rang 9 bis 12 (Sonntag)**

Gespielt wird in einer Vierergruppe (jeder gegen jeden):

Gruppendritter Gr. C gegen Gruppendritter Gr. B (Spiel Nr. 21)
Gruppendritter Gr. A gegen Gruppendritter Gr. D (Spiel Nr. 22)

Gruppendritter Gr. B gegen Gruppendritter Gr. D (Spiel Nr. 23)
Gruppendritter Gr. C gegen Gruppendritter Gr. A (Spiel Nr. 24)

Für die Ermittlung der Schlussrangliste der Platzierungsspiele gelten folgende Kriterien:

1. Anzahl Punkte
2. Tordifferenz
3. Anzahl geschossene Tore
4. Direktbegegnung
5. Tordifferenz der direkten Begegnungen
6. Anzahl geschossene Tore der direkten Begegnungen
7. Losentscheid

**Spielzeit und Spielfeld**

Ein Spiel in der Gruppenphase dauert 2x20 Minuten plus 8 Minuten Pause. Die letzten drei Minuten werden effektiv gemessen.

Ein Viertelfinalspiel und ein Platzierungsspiel dauern 2x20 Minuten plus 8 Minuten Pause. Die letzten drei Minuten werden effektiv gemessen.

Das Finalspiel und das Spiel um den 3./4.Platz dauern 3x20 Minuten plus je 8 Minuten Pause. Die letzten drei Minuten werden effektiv gemessen.

Jede Mannschaft hat pro Spiel Anrecht auf ein Timeout von 30 Sekunden. Ist eine Mannschaft bei Spielbeginn nicht anwesend, verliert sie 5:0 forfait. Die Spiele werden auf dem Grossfeld ausgetragen.

**Wertung**

Der Sieger erhält drei Punkte, der Verlierer keinen.

Bei einem Unentschieden in den **Gruppenspielen** und in den **Platzierungsspielen** werden beiden Mannschaften ein Punkt gut­geschrieben und weder eine Verlängerung noch ein Penaltyschiessen durchgeführt.

Bei einem Unentschieden **ab den** **Viertelfinals** wird eine 5-minütige Verlängerung mit Golden Goal gespielt. Kann kein Sieger ermittelt werden, wird ein Penaltyschiessen durchgeführt, bei dem beide Teams je 5 Schützen aufbieten.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\10319-003\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\WLQPKK7A\IMG_5074.jpg | **U13-Trophy 2019in Chur 1./2. Juni 2019** |  |
|  |  |
|  |  |  |

**Spielberechtigung**

Spielberechtigt sind Knaben mit Jahrgang 2006 - 2008 und Mädchen mit Jahrgang 2005 – 2008.

Alle Spieler müssen bei swiss unihockey lizenziert sein, damit sie am Turnier teilnehmen dürfen.

Sämtliche Spieler müssen sich mittels eines amtlichen Ausweises oder einer Kopie davon identifizieren können.

**Mannschaftsliste**

Die Coaches füllen für ihr Team die **Mannschaftsliste des Organisators** aus.

Die **Mannschaftsliste** für beide Tage muss am Samstag **bis spätestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel ab-gegeben** werden (zwei Exemplare am Speakertisch).

Es können für das Turnier mit der Mannschaftsliste **maximal 22 Spieler und 5 Coaches/Betreuer** gemeldet werden. Es sind keine Nachmeldungen möglich.

Alle gemeldeten Spieler auf der Mannschaftsliste sind für jedes Spiel einsatzberechtigt und die genannten Coaches dürfen sich in der Auswechselzone aufhalten. Es müssen keine zu­sätzlichen Spielberichte ausgefüllt werden.

Die Trikotnummern werden auf der Mannschaftsliste den Spielern zugeordnet und gelten für das ganze Turnier. Der Abtausch von Nummern für einzelne Spiele ist nicht möglich.

Es müssen auf der Mannschaftsliste ein Captain („C“) bestimmt werden. Die Torhüter sind mit einem „T“, Trainer/Betreuer mit einem „B“ zu kennzeichnen.

**Liste „Starting-Six“**

Die Liste „Starting-Six“ ist jeweils 30 Min. vor Spielbeginn am Speakertisch abzugeben.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\10319-003\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\WLQPKK7A\IMG_5074.jpg | **U13-Trophy 2019in Chur 1./2. Juni 2019** |  |
|  |  |
|  |  |  |

**Spielerkontrolle**

Eine Spielerkontrolle kann von Teamverantwortlichen, von Schiedsrichtern oder vom Orga­nisator am Speakertisch jederzeit angefragt werden.

Die Schiedsrichter führen eine Spielerkontrolle während einer spielfreien Zeit durch.

Bei einer Spielerkontrolle wird die Spielberechtigung mit Hilfe der amtlichen Ausweise, der Teamblätter und der Mannschaftsliste überprüft.

Ein Spieler, der auf der Mannschaftsliste nicht namentlich notiert ist, ist nicht spielberechtigt. Ein Spieler gilt als eingesetzt, wenn er namentlich auf der Mannschaftsliste erwähnt ist.

Als amtliche Ausweise (Identitätsausweise) gelten Identitätskarte, Pass, Generalabo, Halbtaxabo oder deren leserliche Kopien. Der Teamverantwortliche ist verpflichtet, dafür zu sor­gen, dass am Turnier von allen Spielern entsprechende Ausweise vorhanden sind.

**Heim- und Gastteam**

Die erstgenannte Mannschaft bei den Spielpaarungen gilt als Heimteam. Die zweitge­nannte Mannschaft ist das Gastteam.

Das Heimteam kann wählen, welches Tenue es anziehen möchte. Das Gastteam muss bei Bedarf mit dem Ersatzdress spielen. Die Schiedsrich­ter bestimmen, ob das Tragen des Ersatzderesses nötig ist.

Das Heimteam entscheidet auf welcher Seite es zuerst spielen möchte. Nach jeder Pause muss die Spielseite gewechselt werden.

Das Gastteam darf bei einem Bully auf der Mittellinie zuerst den Stock setzen.

**Protest**

Es wird beim Thema „Protest“ auf das Wettspielreglement von swiss unihockey verwiesen (Ausgabe I / 2016). Dabei kommt der „Abschnitt 3 – Protest“ zur Anwendung.

Bei Bedarf wird das offizielle Rapport- und Protestformular von swiss unihockey verwendet.

Der Protest ist durch den Protestführenden, bis spätestens 15 Minuten nach Spielschluss der Turnierleitung am Speakertisch abzugeben. Diese entscheidet als einzige Instanz ab­schliessend.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| C:\Users\10319-003\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Outlook\WLQPKK7A\IMG_5074.jpg | **U13-Trophy 2019in Chur 1./2. Juni 2019** |  |
|  |  |
|  |  |  |

**Spielbetrieb allgemein**

Die Spiele werden von offiziellen Schiedsrichterpaaren (G4 oder höher) des Verbandes ge­leitet.

Die Schiedsrichter sind angehalten, dafür zu sorgen, dass die Spiele pünktlich angepfiffen werden. Die Mannschaften werden gebeten sich rechtzeitig für den Spielbeginn bereit zu hal­ten.

Die Teams marschieren gemeinsam auf Zeichen der Schiedsrichter ein. Nach jedem Spiel stellen sich die Teams parallel zur Mittellinie einander gegenüber auf für die Auszeichnung des „Bestplayers“ von jedem Team. Nach der Auszeichnung folgt „Handshake“ mit Gegner und Schiedsrichter.